

Аннотация дисциплины М.1.2.4 Дисциплина. Управление командным и личностным развитием

Дисциплина "Управление командным и личностным развитием" изучается обучающимися по основной профессиональной образовательной программе "Технические и технологические системы в агробизнесе" направления подготовки "35.04.06 Агроинженерия".

Дисциплина изучается в 1 семестре. Общая трудоемкость дисциплины составляет 108/3 часов/з.ед. Самостоятельная работа заключается в выполнении работ, указанных в разделе 4.

В ходе изучения дисциплины осуществляется текущий контроль в форме технологии рейтингового контроля в соответствии с технологической карты дисциплины, размещенной на электронном курсе, а также промежуточный контроль в форме зачет.

Целью изучения дисциплины является формирование следующих компетенций:

1. ДПК-3 Поддержание эффективных коммуникаций и мотивация сотрудников подразделений
2. УК-3 Способен организовывать и руководить работой команды, вырабатывая командную стратегию для достижения поставленной цели
3. УК-5 Способен анализировать и учитывать разнообразие культур в процессе межкультурного взаимодействия
4. УК-6 Способен определять и реализовывать приоритеты собственной деятельности и способы ее совершенствования на основе самооценки

В ходе изучения дисциплины последовательно рассматриваются темы:

1. Сущность команды. Команда и личность.
2. Жизненный цикл команды. Ролевой состав команды.
3. Функции и методы управления командой.
4. Коммуникации в команде. Управление конфликтами в команде.
5. Личностное развитие и управление личной эффективностью. Целеполагание и расстановка приоритетов.
6. Сущность и содержание самоменеджмента.
7. Управление личной эффективностью. Методы достижения поставленных целей.
8. Разработка программы саморазвития

Основными стратегическими образовательными технологиями являются: дискуссионные, игровые процедуры, лекционные занятия, практические занятия, тренинговые.

В рамках указанных технологий применяются тактические образовательные технологии: case-study, деловая игра, задания, классическая лекция, лекция с элементами мозгового штурма, ролевая игра.